

Iohannes Mboumba

Gameplay programmer

📞 0788272776 ✉ iohannes.mboumba@pm.me 📍 95000 Cergy-Pontoise



Expérience professionnelle

Developpeur d'application

Novembre 2024

Insiteo, Toulouse

- Développement et maintenance d'applications iOS/Android sous Unity.
- Intégration et implémentation d'API REST.
- Conception et ajout de nouvelles fonctionnalités.
- Suivi des déploiements, correctifs et résolution d'incidents.
- Travail en équipe avec une approche calme, méthodique et adaptable.

Responsable technique

Juin 2021

ESMA, Toulouse

- Direction technique du projet et décisions d'implémentation.
- Conception de l'architecture globale du jeu (systèmes, organisation du code).
- Développement d'un outil interne Unity pour accélérer le workflow.
- Résolution de bugs complexes et stabilisation des scènes/systèmes.
- Coordination avec les équipes design et art pour garantir cohérence et faisabilité.
- Mise en place de standards de code et bonnes pratiques pour un projet maintenable.

Technologies / Langages

Unity

Godot / GDScript

C# / .NET Core, ASP.NET
Core

C / C++

Dart / Flutter

Python / Django

Compétences

Architecture de systèmes
de jeu

Debugging avancé

Optimisation (CPU,
mémoire, logique)

Prototypage rapide

Intégration UI/UX, scènes,
assets



Diplômes et formations

Concepteur de Jeux

Juin 2021

ESMA, Toulouse

Licence Informatique

Juin 2016

UPPA, Pau