

lohannes Mboumba

Gameplay programmer



📞 0788272776 📩 iohannes.mboumba@pm.me 📍 95000 Cergy-Pontoise



Expérience professionnelle

Developpeur d'application

Insiteo, Toulouse

Novembre 2024

- Développement et maintenance d'applications iOS/Android sous Unity.
- Intégration et implémentation d'API REST.
- Conception et ajout de nouvelles fonctionnalités.
- Suivi des déploiements, correctifs et résolution d'incidents.
- Travail en équipe avec une approche calme, méthodique et adaptable.

Technologies / Langages

- Unity
- Godot / GDScript
- C# / .NET Core, ASP.NET Core
- C / C++
- Dart / Flutter
- Python / Django

Responsable technique

ESMA, Toulouse

Juin 2021

- Direction technique du projet et décisions d'implémentation.
- Conception de l'architecture globale du jeu (systèmes, organisation du code).
- Développement d'un outil interne Unity pour accélérer le workflow.
- Résolution de bugs complexes et stabilisation des scènes/systèmes.
- Coordination avec les équipes design et art pour garantir cohérence et faisabilité.
- Mise en place de standards de code et bonnes pratiques pour un projet maintenable.

Compétences

- Architecture de systèmes de jeu
- Debugging avancé
- Optimisation (CPU, mémoire, logique)
- Prototypage rapide
- Intégration UI/UX, scènes, assets



Diplômes et formations

Concepteur de Jeux

ESMA, Toulouse

Juin 2021

Licence Informatique

UPPA, Pau

Juin 2016